

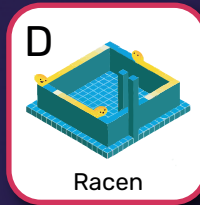
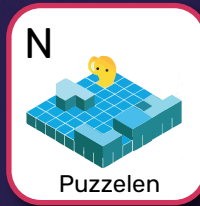
Games puzzel 2

Ontwerpers van games gebruiken verschillende bouwblokjes om een game te ontwerpen. Die bouwblokjes noemen we mechanics en bepalen de regels en systemen van een game. Bijvoorbeeld hoe je punten verdient, hoe je kunt bewegen, hoe je als speler interactie hebt met het spel en welke acties je kunt uitvoeren. Nadenken over welke bouwblokjes in een game verwerkt zitten, is een goede manier om games beter te begrijpen.

Stap 1: Bekijk de **9 mechanics** hiernaast goed en bedenk: welke twee horen er bij welke game? Je houdt dus 3 mechanics over die nergens bijhoren.

Stap 2: Schrijf de **letters** van de mechanics die bij de game passen in de vakjes ernaast.

Stap 3: Welk **tiental** kunnen jullie maken met de 6 letters die jullie gevonden hebben?



MEDIA

MASTERS